

5月15日の授業中に作成したサンプルプログラム

情報メディア学科佐藤尚

```
//その 1
size(300,200);
background(255);
line(25, 20, 25, 180);
line(50, 20, 50, 180);
line(75, 20, 75, 180);
line(100, 20, 100, 180);
line(125, 20, 125, 180);
line(150, 20, 150, 180);
line(175, 20, 175, 180);
line(200, 20, 200, 180);
line(225, 20, 225, 180);
line(250, 20, 250, 180);

//その 2
size(300,200);
background(255);
for(int loop=0;loop<10;loop++){
  line(loop*25+25,20,loop*25+25,180);
}

//その 3
size(300,200);
background(255);
int x=0;
for(int i=0;i<10;i++){
  x = x + 25;
  line(x,20,x,180);
}

//その 4
size(300,200);
background(255);
int x = 0;
while(x != 250){
  x = x + 25; // x += 25;
  line(x,20,x,180);
}

//その 5
void setup(){
  size(600,480);
}
```

```
void draw(){
  background(255);
  noFill();
  for(int i=0;i<height/30;i++){
    y = 30*i+mouseY;
    rect(mouseX,y,30,30);
  }
}
```

```
//その6
int y;
```

```
void setup(){
  size(600,480);
}
```

```
void draw(){
  background(255);
  noFill();
  y = mouseY;
  while(y < height){
    rect(mouseX,y,30,30);
    y = y + 30;
  }
}
```