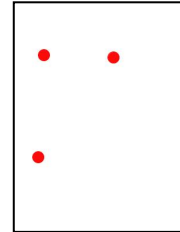


# 情報メディア基盤ユニット

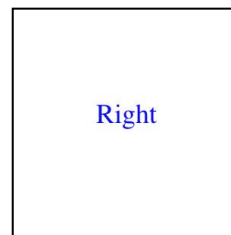
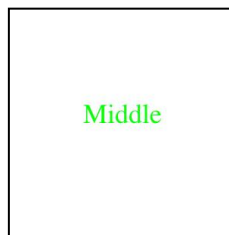
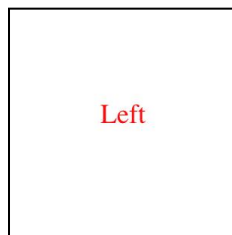
## 6月17日分クイズ

情報メディア学科 佐藤尚

1. サンプル 9-4 を参考にして、3つの円が上から下に移動するようなプログラムを作成してください。なお、一番下まで来た円は、一番上に戻ものとしします。



2. 次のプログラムは、マウスの X 座標の値に応じて、Left, Middle, Right という文字列を表示するものです。なお、Left は赤色、Middle は緑色、Right は青色で表示をします。空欄を埋めて、プログラムを完成させて下さい。String 型配列変数 msg の添え字 0 番には Left、添え字 1 番には Middle、添え字 2 番には Right という文字列が保存されているものとしします。使用するフォントは各自に環境に応じて、変更してください。



### 未完成プログラム

```
__a__ msg = { __b__ , __c__ , __d__ };
color[] __e__ = {color(255,10,10),
                color(10,255,10),
                color(10,10,255)};

PFont font;
void setup(){
  size(300,300);
  smooth();
  font = loadFont("Serif-48.vlw");
  textFont(font,36);
  textAlign(CENTER);
}

void draw(){
  background(255);
  for(int i=0;i<3;i++){
    if(i*width/3 <= mouseX && mouseX < (i+1)*width/3){
      fill(__f__);
      text(__g__,width/2,height/2);
    }
  }
}
```