2014年度情報メディア基盤ユニット参考資料その2落ち葉拾い:ファイルからのデータの読み出しと書き出し

1 行ずつ読み出すためには、最初に読み出すファイルを指定し、BufferedReader と呼ばれるデータ型の変数を用意します。この変数から readLine メソッドを利用して、データを読み込みます。この際には、エラー発生に備えた処理を記述する必要があります。

サンプル(1行毎の読み出し)

```
BufferedReader reader;
2
        String line;
3
4
        void setup(){
          size(400,400);
6
          reader = createReader("pos.csv");
       }
8
9
        void draw(){
10
          try{
11
            line = reader.readLine();
12
          }catch(IOException e){
13
            e.printStackTrace();
14
            line = null;
15
          if(line == null){
16
17
            noLoop();
18
         }else{
19
           String[] pos = split(line,",");
20
            int x = int(pos[0]);
           int y = int(pos[1]);
21
22
           int r = int(pos[2]);
23
            ellipse(x,y,2*r,2*r);
24
         }
        }
25
26
```

pos.csv の内容

1	115,198,37
2	207,249,37
3	400,298,34
4	338,40,32
5	115,386,39
6	305,139,32
7	186,400,40
8	142,360,11
9	221,218,25
10	188,40,37

11	323,298,28	
12	132,43,10	
13	179,36,33	
14	135,337,21	
15	233,371,23	
16	351,92,33	
17	283,315,36	
18	212,130,26	
19	137,366,39	
20	26,299,23	
	12 13 14 15 16 17 18	

ファイルからのデータの書き出しには、

- 1)一気に行毎に全てのデータを書き出す、
- 2) 一行ずつデータを書き出す、
- 3) 一文字ずつデータを読み出す

の3 通りの方法があります。一番簡単の方法は、1)の方法です。反対に、一番面倒な方法は3)の方法です。2)の1 行ずつ書き出すという処理を行うことが多いように思います。

ファイルに一気にデータ (String型) を書き出すためには、saveStrings 関数を利用します。

サンプル(一気に書き出し)

```
String fruits = "apple banana orange strawberry";
String[] items = split(fruits," ");
saveStrings("fruits.txt",items);
```

1 行ずつ書き出すためには、最初に書き出すファイルを指定し、PrinterWriter と呼ばれるデータ型の変数を用意します。この変数から println メソッドなどを利用して、データを書き出して行きます。本来であれば、エラー発生に備えた処理を記述する必要があります。

サンプル(1 行ずつ書き出し)

```
PrintWriter output;
1
3
        void setup(){
          size(400,400);
          output = createWriter("pos.txt");
6
8
        void draw(){
9
          background(255);
10
          fill(255,0,0);
11
          ellipse(mouseX, mouseY, 10, 10);
12
          output.println(mouseX+","+mouseY);
        }
13
14
15
        void mouseClicked(){
16
          output.flush();
17
          output.close();
          exit();
18
```