

情報メディア基盤ユニット

- 乱数
- 繰り返し処理その1

乱数

- デタラメに数を作り出す仕組み
- random: 関数

プログラムを作成時の大切な考え方

- 逐次処理
- 条件分岐処理 (if)
- 繰り返し処理
- 関数

繰り返し処理

- 同じ処理を何度も書くことは面倒
- 回数指定型
- 条件指定型

回数指定型

- 6ページ目から

```
for(int i=0;i<10;i++){  
  x = random(width);  
  y = random(height);  
  ellipse(x,y,20,20);  
}
```

カウンタ変数
繰り返し回数
をおぼえている変数

少し複雑な回数指定処理

- 7ページ目から