

情報メディア基盤ユニット

5月26日

情報メディア学科佐藤尚

今日やること

- 文字列の表示
- 画像ファイルの保存と表示
- 座標変換
- 時刻の取得

1. フォントの指定

1. フォントの情報を作る: create fontメニュー
2. フォントの情報を読み込む:loadFont
3. フォントを指定する:textFont

2. フォントの表示:text

1. 表示フォントの大きさを変えたい:textSize

ウィンドウの表示内容を保存

- save関数
- saveFrame関数

画像ファイルの表示

1. 画像ファイルの読み込み:loadImage
 - 画像データはPImage型の変数に読み込む
2. 画像ファイルの表示:image

- Str関数で文字列に変換
- 文字列同士の+演算は文字列の連結(結合)