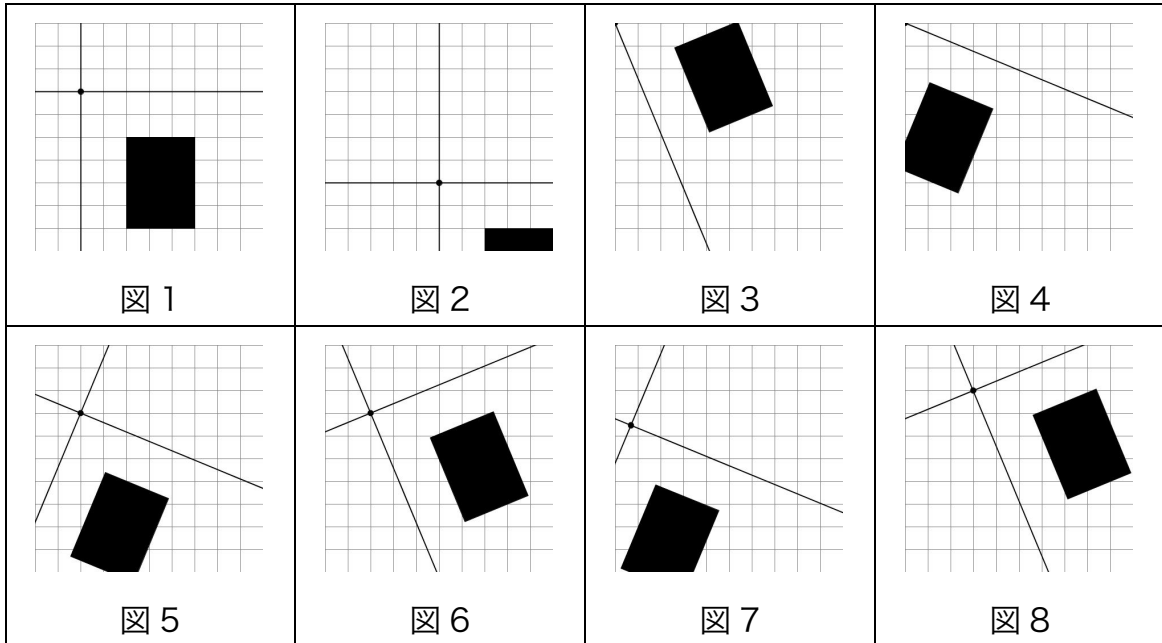


情報メディア基盤ユニット

6月2日分クイズ

情報メディア学科 佐藤尚

1. 以下の図のような場所に長方形が描かれるためには、どのような座標変換を行っているか？解答群から最も適するものを選び、記号で答えること。



解答群

a	translate(2,3);	b	rotate(-PI/8);
c	translate(5,7)	d	rotate(PI/8);
e	translate(2*40,3*40); rotate(PI/8);	f	rotate(PI/8); translate(2*40,3*40);
g	translate(2*40,3*40); rotate(-PI/8);	h	rotate(-PI/8); translate(2*40,3*40);
i	該当無し		

2. 下右のプログラムにおいて使われている変数 xPos, speed, x, gray の有効範囲を抜き出して、それぞれの解答欄に記入して下さい。有効範囲を線で囲む、言葉で説明するなんてかまいません。

```
int xPos;
int speed;

void setup(){
  size(400,400);
  smooth();
  xPos = width/2;
  speed = -1;
}
```

```
void draw(){
  background(255);
  int x = xPos;
  stroke(0);
  while(x < width){
    int gray = 255*x/width;
    fill(gray);
    rect(x,height/2-10,20,20);
    x = x+ 20;
  }
  xPos += speed;
  if(xPos < 0){
    xPos = 0;
    speed = 1;
  }else if(xPos > width){
    xPos = width;
    speed = -1;
  }
}
```