

2016 年度情報メディア基盤ユニット

4月19日分クイズ

情報メディア学科 佐藤尚

1.変数名として正しいものには○、変数名として正しくないものには×をつけよ。

test		1281riho		riho 1218	
heightOfRect		rect		setup	
Draw		height_of_rect		width\$of\$ellipse	
draw\$Rect		point2vector		April	
4u		\$4u		_4u	

2.ウインドウの下から上の方向に円が移動するようなプログラムを作成せよ。

3.ウインドウの左から右の方向に円が移動するようなプログラムを作成せよ。

4.ウインドウの上から下の方向に直線が移動するようなプログラムを作成せよ。

5.ウインドウの下から上の方向に直線が移動するようなプログラムを作成せよ。