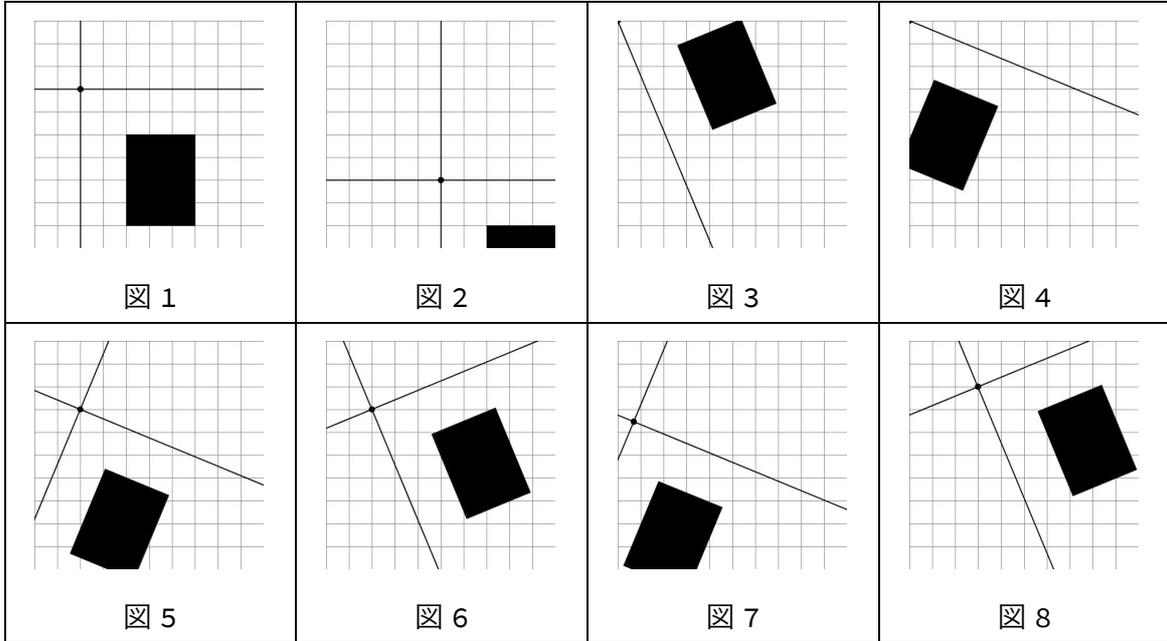


情報メディア基盤ユニット

5月31日分クイズ

情報メディア学科 佐藤尚

1. 以下の図のような場所に長方形が描かれるためには、どのような座標変換を行っているか？解答群から最も適するものを選び、記号で答えること。



解答群

a	<code>translate(2,3);</code>	b	<code>rotate(-PI/8);</code>
c	<code>translate(5,7)</code>	d	<code>rotate(PI/8);</code>
e	<code>translate(2*40,3*40);</code> <code>rotate(PI/8);</code>	f	<code>rotate(PI/8);</code> <code>translate(2*40,3*40);</code>
g	<code>translate(2*40,3*40);</code> <code>rotate(-PI/8);</code>	h	<code>rotate(-PI/8);</code> <code>translate(2*40,3*40);</code>
i	該当無し		

2. 下右のプログラムにおいて使われている変数 xPos, speed, x, gray の有効範囲を抜き出して、それぞれの解答欄に記入して下さい。有効範囲は右側の数字（行番号）を使って指定して下さい。

```
1 int xPos;
2 int speed;
3
4 void setup(){
5   size(400,400);
6   smooth();
7   xPos = width/2;
8   speed = -1;
9 }
10
11 void draw(){
12   background(255);
13   int x = xPos;
14   stroke(0);
15   while(x < width){
16     int gray = 255*x/width;
17     fill(gray);
18     rect(x,height/2-10,20,20);
19     x = x+ 20;
20   }
21   xPos += speed;
22   if(xPos < 0){
23     xPos = 0;
24     speed = 1;
25   }else if(xPos > width){
26     xPos = width;
27     speed = -1;
28   }
29 }
```